

107學年度全國高級中等以下學校校園性教育（含愛滋病防治）

桌遊設計競賽報名表

參賽組別	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組 <input checked="" type="checkbox"/> 高中職組		
作品名稱	愛的撲滿		
遊戲主題 (可跨主題複選)	<input type="checkbox"/> 1.青春保健。 <input checked="" type="checkbox"/> 2.健康的人際與親密關係。 <input type="checkbox"/> 3.網路交友安全。 <input type="checkbox"/> 4.愛滋防治（含拒絕成癮藥物）及愛滋關懷		
參賽者姓名	服務單位	身分別	
林盈成	大安國民中學	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input checked="" type="checkbox"/> 教職員工 <input type="checkbox"/> 其他：_____	
林佳君	典華me2we	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input type="checkbox"/> 教職員工 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：_家庭教育工作者	
朱冠宇	典華me2we	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input type="checkbox"/> 教職員工 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：_家庭教育工作者	
巴鎮	典華me2we	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input type="checkbox"/> 教職員工 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：_家庭教育工作者	
主要聯絡人	朱冠宇	聯絡電話 (主要聯絡人)	市話：8502-6699#176 手機：0978-256-777
聯絡地址 (主要聯絡人)	104 台北市中山區植福路8號		
E-mail (主要聯絡人)	neil.chu@denwell.com		
設計理念 (簡述作品意 涵、創意及設計 理念，500字以內 為原則)	<p>◎遊戲時間： <u>30分鐘/場</u> ◎適用人數： <u>4~8人</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 作品意涵：將學者 Gary Chapman 的著作《愛之語》核心觀念，化為一場20~30分鐘的桌遊，讓玩家不僅認識何謂「愛的五種語言」，更能在歡笑聲中了解自己與同桌玩家喜歡接受愛的方式，進而營造健康的人際與親密關係。 ● 創意及設計理念 透過情境設定的活動遊戲化方式，讓參與者可以了解自己與夥伴，在特定情境下的「愛之語」，並且避免踩到對方的「情緒地雷」，「把『愛』做在對方的需要上」，進而擁有更和諧的相處關係。 <p>本桌遊的計分機制和現實生活中的人際互動呼應，讓學子們在玩樂的過程，更知道怎麼建立健康的人際關係。此外，有別於一般競賽制的桌遊，「愛的撲滿」的核心在於「遊戲後的分享」，藉由表達感受與心裡的想法，認識自己，也了解他人的需要；遊戲中的設定與勝利條件，鼓勵每位玩家都能積極地參與，達到自我覺察與同理的練習。</p>		

【附件一】107學年度全國高級中等以下學校校園性教育
(含愛滋病防治) 桌遊說明書

<p>遊戲名稱</p>	<p>愛的撲滿</p>
<p>遊戲目標</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識何謂「愛的語言」 2. 探索自己在特定情境下，對於「愛的語言」之偏好 3. 了解同桌玩家在特定情境下，對於「愛的語言」之偏好 4. 促進分享溝通，並在團體動力中更學會「精準地」表達愛、投其所好
<p>遊戲配件說明/草圖</p>	<p>● 草圖-遊戲桌布 暨 遊戲進行說明</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 30%;"> <p style="text-align: center; color: blue; font-weight: bold;">貼心達人集點區</p> <p style="color: red;">猜中對方的「圖圈卡」</p> <ul style="list-style-type: none"> • 對方的身分卡 • 自己的付出卡(蓋著) </div> <div style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 30%;"> <p style="text-align: center; color: blue; font-weight: bold;">掃雷高手集點區</p> <p style="color: red;">猜中對方的「叉叉卡」</p> <ul style="list-style-type: none"> • 自己的付出卡(打開) </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 18%; text-align: center;"> <p style="font-weight: bold; color: red;">讚美</p> <p style="font-size: small;">以口說或文字所傳達給我的正面言詞</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 18%; text-align: center;"> <p style="font-weight: bold; color: red;">擁抱</p> <p style="font-size: small;">給我有溫度的肢體接觸</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 18%; text-align: center;"> <p style="font-weight: bold; color: red;">禮物</p> <p style="font-size: small;">給我受用之物 不在乎「價格」 關鍵在「價值」</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 18%; text-align: center;"> <p style="font-weight: bold; color: red;">服務</p> <p style="font-size: small;">為我分勞解憂的實際行動</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 15px; padding: 10px; width: 18%; text-align: center;"> <p style="font-weight: bold; color: red;">陪伴</p> <p style="font-size: small;">全心專注於我的相處時光</p> </div> </div> <p style="margin-top: 10px;">1.請「依照情境具體地選擇」</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 選一張 →放入圖圈卡 ◦ 選一張 →放入叉叉卡 ◦ 其餘3張 →作為身分卡 <p style="margin-top: 10px;">2.「付出」時</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 蓋著付出卡 ◦ 並說「OO，請接受我的愛」 <p style="margin-top: 10px;">3.「接受」時的回應</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 圖圈卡 →你真懂我 ◦ 叉叉卡 →你GG了 ◦ 其餘3張 →你真是個好人 <p>● 草圖-情境設定牌</p> <div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">情境設定</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">生日時，你最喜歡別人對你表示什麼？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">在有紀念意義的日子 你最喜歡別人怎麼為你慶祝？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">遇到讓你很生氣的事物時 你最希望別人怎麼安慰你？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">當你被冤枉時 你最希望別人怎麼支持你？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">生病無力時 你最希望別人怎麼支持你？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">當你長時間努力後 結果不盡如人意時 你最希望別人怎麼支持你？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">遇到很害怕的事物時 你最希望別人怎麼安慰你？</p> </div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 10px; width: 25%; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">當工作(或課業)面臨前所未有的挑戰時 你最希望別人怎麼支持你？</p> </div> </div>

● 草圖-愛的獎牌（勝利條件）



● 草圖-愛的付出牌（兼具身分牌）



遊戲準備

1. 要找一個可以聊天分享的空間，可能是咖啡廳、桌遊店、交誼廳、教室...等。若有飲料或小點心，更佳。
2. 向所有玩家說明遊戲目的：猜中彼此在特定情境下「愛的語言」者為贏家，並可配合「愛的獎牌」說明不同種的「勝利條件」。
3. 說明「愛的五種語言」所代表的意涵，並分別舉例。

遊戲進行方式

1. 每個玩家都領一份桌布，並且將「愛的付出卡牌」充分洗牌後，讓每位玩家隨機拿取三張「愛的付出卡牌」
2. 抽出一張「情境設定」牌，並請每一位玩家思考自己在該情境下，自己「最喜歡」以及「最不需要」的被愛方式，且在不讓其他玩家看到的情況下，在五種愛的語言卡牌中分別放入「圈圈卡」（最喜歡的）以及「叉叉卡」（最不喜歡的）。
3. 抽取「愛的獎牌」，來決定這一局的「勝利條件」。
4. 從起始玩家開始，可決定向任何一位玩家出手中的「愛的付出卡牌」。「付出」時蓋著付出卡，並說「OO，請接受我的愛」。
5. 「接受者」時的回應
 - 被猜中圈圈卡 →你真懂我
 - 被猜中叉叉卡 →你GG了
 - 被猜中其餘3張 →你真是個好人
6. 待步驟3、4完成後，起始玩家可以從牌堆中抽取一張新的「愛的付出卡牌」，並由順時針的下一位玩家重複進行步驟3、4、5。
7. 以下任一條件達成時，遊戲結束：
 - 有玩家達成「愛的獎牌」卡上所說的勝利條件（積分、或是猜中人數...等）
 - 所有玩家的「愛的付出卡」都用完時
8. 遊戲重點-分享時光：遊戲結束後，請由達成勝利條件的玩家（或積分最高的玩家）開始，輪流分享在本局的「特定情境下」，為什麼自己最喜歡某一個愛的語言，以及為什麼最不需要某一個愛的語言。
9. 全部玩家分享完成後，本局結束，可以抽出另外一張「情境設定」卡另啟新局。