



# 縣市輔導實務分享-新竹縣 如何輔導？輔導什麼？

國立清華大學-鄭麗媛教授

# 新竹縣健促學校推動脈絡

- 人員脈絡
- 健體輔導團→健促學校輔導團→健促學校輔導團與健體輔導團結合成立推行委員會
- 地緣脈絡
- 召集校長大本營金質學校(鄉村型)→都會型



# 推動策略



## ○ 被動式→

接收任務處理模式

## ○ 主動式→

推行委員會**認知健康**：主動

**認識健促**：幫助

## ○ 自動式→

健康攻略王→學生自發學習→師生教學相長



# 輔導員角色

- 一代健促時期

參與有限，發掘機會

- 二代健促時期

拜訪縣教育處，了解行政規劃

- 第一階段(輔導委員會)

- 計畫推動、分配工作(知識中心)

- **輔導員角色**→陪伴、傾聽落實工作，專業支持



- 第二階段(推行委員會)
- 規劃樂意主動(學生中心)→創意教具益智遊戲  
(健康攻略王)
- 輔導員角色→專業諮詢、教育思潮、  
轉型陪伴傾聽、輔導與學習  
(學校化被動為主動)



# 結語

- 健康**議題**導向健促學校→**學校**視為**工作**
- 輔導角色：指導、陪伴、傾聽與關懷
  
- 健康**素養**導向健促學校→**學生樂意**學校健康  
(**創意教具**)
  
- 輔導角色：專業**高度**、教育思潮**廣度**、  
素養導向**深度**(內化學生主動樂意學習)  
倡導、解惑、陪伴、傾聽與關懷





玩家人數 2-6人  
 分組模式  
 1-2人1組、最多6組  
 遊戲時間 25-35分鐘  
 (不含說明)  
 適合年齡 9歲以上

**5in1**

**遊戲內容物**

- 地圖1張
- 角色棋6個
- 白板筆6支
- 遊戲說明答案冊1本
- 骰子2顆
- 寶單卡6張
- 寶藏卡30張
- 天使卡30張
- 精靈卡30張
- 玩家手牌卡30張
- 醫療救護卡 6張 (每人1張)
- 貼紙卡 12張 (每人2張)
- 訪靈卡 12張 (每人2張)
- 攻關卡 - 六大主題 每張30張，合計180張

口腔保健  
 視力保健  
 全民健保、正確用藥  
 健康禮位  
 菸毒癮戒斷  
 性教育

# 健康 攻略王

**新竹縣政府教育處 發行**

**健康攻略王遊戲製作團隊** (按姓氏筆劃序)

總策劃   楊紹鈞 處長	策劃   王淑琴 委員 吳明珠 委員 吳淑芬 委員	編輯   呂芬芳 輔導員 李志豪 輔導員 邱中軒 輔導員	美術設計   必達創意整合行銷有限公司
執行策劃   嚴政典 副處長	林仁俊 委員 林健封 委員 范慶強 委員	倪慶廷 輔導員 陳冠傑 輔導員 陳景浩 輔導員	遊戲題目   參考衛生福利部國民健康署網站 臺灣健康促進學校網站
執行秘書   張啟鑫 科長	廖淑娟 委員 高文良 委員 廖靜芬 委員	黃和政 輔導員 鄭國勝 輔導員 蘇淑香 輔導員	版權所有   新竹縣政府教育處
執行專員   張汝傑 科員	謝江輝 委員 廖國華 委員 葉若蘭 委員	製作   新竹縣健康促進學校促進委員會 新竹縣健康促進學校輔導團 新竹縣國小健康體育領域國民教育輔導團	
諮詢   羅麗蓮 教授	蔡鴻發 委員		

**全台首發益智遊戲「健康攻略王」教具  
 新竹縣健康促進創意發行**

<https://www.hbnews.com.tw/Report/News/f0e0c80036fb>

