

107 學年度全國高級中等以下學校校園性教育(含愛滋病防治)

J 7

桌遊設計競賽報名表

參賽組別	<input type="checkbox"/> 國小組 <input checked="" type="checkbox"/> 國中組 <input type="checkbox"/> 高中職組	
作品名稱	衝動紅綠燈	
遊戲主題 (可跨主題複選)	<input type="checkbox"/> 1. 青春期保健。 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 健康的人際與親密關係。 <input type="checkbox"/> 3. 網路交友安全。 <input type="checkbox"/> 4. 愛滋防治(含拒絕成癮藥物)及愛滋關懷	
參賽者姓名	服務單位	身分別
曾時暘	雲林縣立土庫國中	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input checked="" type="checkbox"/> 教職員工 <input type="checkbox"/> 其他：_____
李明穎	雲林縣立土庫國中	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input checked="" type="checkbox"/> 教職員工 <input type="checkbox"/> 其他：_____
江佳倫	雲林縣立土庫國中	<input type="checkbox"/> 學生 <input type="checkbox"/> 家長 <input checked="" type="checkbox"/> 教職員工 <input type="checkbox"/> 其他：_____

◎遊戲時間：15分鐘    ◎適用人數：2-4人

每每上到兩性交往的主題，學生都會異常興奮，特別期待上課。但無論是經由課本或老師講述，總是無趣的口頭講述或以條列式列出安全約會守則，指出「心動不一定要衝動，拒絕當小爸媽」。由於上課無趣，學生無感，導致教學無用。

若發展出一個遊戲，能讓學生身歷情境，了解約會時哪些行為、情境會助長性衝動產生，或即將發生前該如何擋下逾矩的青少年性行為。於遊戲中體悟，自身可以控制性衝動，學習身體自主。遊戲化的教學比口頭講述更為有趣且有效。

此作品由撲克牌遊戲九九發展，遊戲中讓學生了解何謂安全的約會交往。了解哪些親密的舉動、時間點、地點會助長性衝動。當性衝動數字越來越高，即表示越有可能越界，導致青少年性行為。遊戲中，也提出方法，可以即時有效抑制住性衝動的產生，例如可以選擇比較安全的地點及拒絕語言，來明確表達自己的意願。


學生在遊戲中，看著分數隨著出牌內容加加減減，身歷其境地設法控制性衝動。體悟人與動物最大的差別，人可以控制自身的性衝動，而動物只能被荷爾蒙驅動。

設計理念  
(簡述作品意  
涵、創意及設計  
理念，500字以內  
為原則)

**【附件一】107學年度全國高級中等以下學校校園性教育  
(含愛滋病防治) 桌遊說明書**

<p align="center"><b>遊戲名稱</b></p>	<p align="center">衝動紅綠燈</p>
<p align="center"><b>遊戲目標</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使玩家了解哪些時間、地點、舉止容易助長性衝動。</li> <li>2. 使玩家了解哪些行為語言能有效的避免青少年性行為。</li> <li>3. 要玩家自行想出其他方法，遏止越矩行為之產生。</li> </ol>
<p><b>遊戲配件說明/草圖</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 加數牌共33張，依牌面指示增加數值。(完整如教具所示)</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 減數牌共16張，依牌面指示增加數值。(完整如教具所示)</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">  </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依牌面指示減少數值。</li> <li>2. 玩家依據遊戲當下情境，自行填入遏止之方法。</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 功能牌共5張，依牌面指示跳過或迴轉。(完整如教具所示)</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">  </div>
<p align="center"><b>遊戲準備</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 牌卡</li> <li>2. 記分板</li> </ol>

## 遊戲進行方式

1. 紅綠燈至少必須要有 2-4 玩家，4 人最為適當。
2. 除發牌之外，遊戲中沒有莊家、閒家之分。
3. 發牌後，每位玩家分得四張或者五張手牌，其他剩下的牌背面朝上置於桌面（山）。
4. 遊戲開始：
  - A. 海中的數值為 0。若是數值牌則累加海中的數值，如原本是 15 時， 出牌，則此時海的數值為 45。
  - B. 若玩家出的是功能牌，則遊戲依照該牌的功能繼續進行。
  - C. 玩家出牌後，要從山抽一張牌，保持手牌原有的張數。（若山的牌全部被抽完，通常會將海裡的牌全部重新洗過重新堆成山，保留原來海中的數值，遊戲繼續進行。）
5. 當玩家出牌使海中的數值超過 100，則該玩家淘汰，遊戲結束。
6. 輸者敘述出手牌內容，並指出哪些行為容易導致性衝動增長，並將手牌串成一個故事接龍敘述。

0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 99

### 保護自己七祕訣

#### STEP 1

初次約會避免單獨赴約、選擇公開場所，時間不宜太晚，保持安全距離。

#### STEP 2

任何人都沒有權力強迫你不想做的事。

#### STEP 3

明確表達你的意思，不願意就要說「不」。

#### STEP 4

別人的態度讓你不舒服，一定要直接的說：「停止！我不喜歡這樣」。

#### STEP 5

相信你的直覺，當察覺有壓力，立即做出反應離開現場。

#### STEP 6

不喝來路不明的飲料，飲料不離開你的視線。

#### STEP 7

避免陷入甜蜜的陷阱，如果他真的要妳，就更應該懂得尊重妳。