107學年度全國高級中等以下學校校園性教育(含愛滋病防治)

桌遊設計競賽報名表

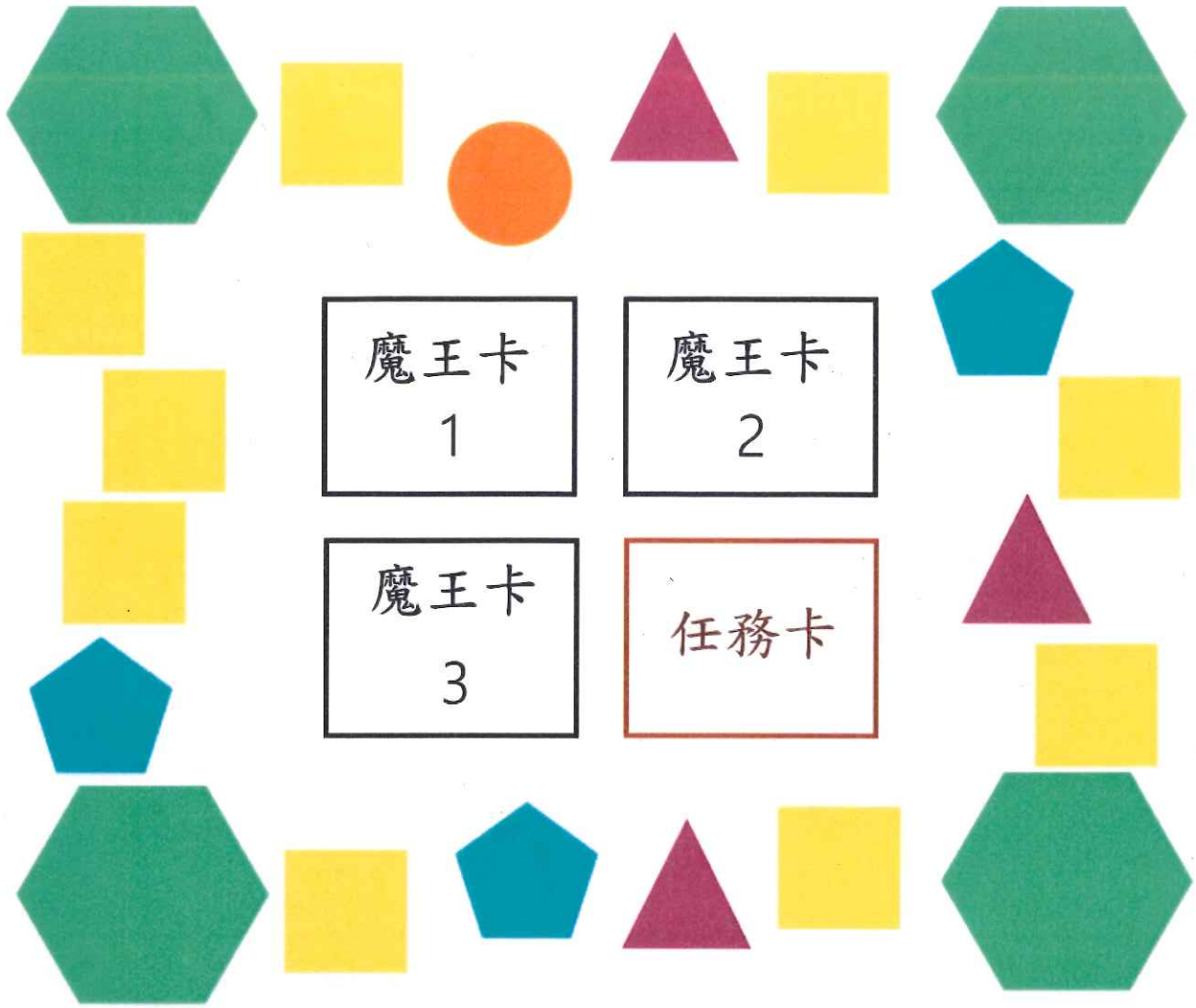
參賽組別	■國小組 □國中組 □高中職組	
作品名稱	網路交友 Let’s go !	
遊戲主題 (可跨主題複選)	□1.青春期保健。 □2.健康的人際與親密關係。 ■3.網路交友安全。 □4.愛滋防治(含拒絕成癮藥物)及愛滋關懷	
參賽者姓名	服務單位	身分別
郭建旭	高雄市文府國小	□學生□家長■教職員工□其他：_____
林語婕	高雄市文府國小	□學生□家長■教職員工□其他：_____
吳姵瑢	高雄市文府國小	■學生□家長□教職員工□其他：_____
黃郁淇	高雄市文府國小	■學生□家長□教職員工□其他：_____

設計理念 (簡述作品意涵、創意及設計理念，500字以內為原則)	◎遊戲時間： 20~30分 ◎適用人數：2~4人 由於家庭、社會型態的變遷，小學生接觸網路的機會相較之前增加許多，但因為網路上充斥許多不良訊息及訊息無法過濾篩選，孩子很容易無法辨別而受到影響。以網路交友來說，孩子在未經過篩選或辨別的情況下，透過平台認識未曾謀面的朋友。若是對方透過不好的方式，有意的隱瞞身分，甚至不良的語言及行為的展現，都會影響孩子的成長。因此，想透過桌上遊戲，讓小朋友認識如何正確網路交友以及防範不良的影響，所以遊戲設計方向朝淺顯易懂、好玩有互動合作的方式來製作，用幾何圖形設計圖板及滑鼠指示物，來展示玩家勇闖網路世界，透過收集資源的方式，來認識遇到狀況時，可以尋求的協助對象，最後透過合作(或競爭)的方式，來打倒網路出現的魔王。透過這個遊戲來讓孩子在非正式的課程中，學習到遊戲要告知的正確使用網路交友觀念。

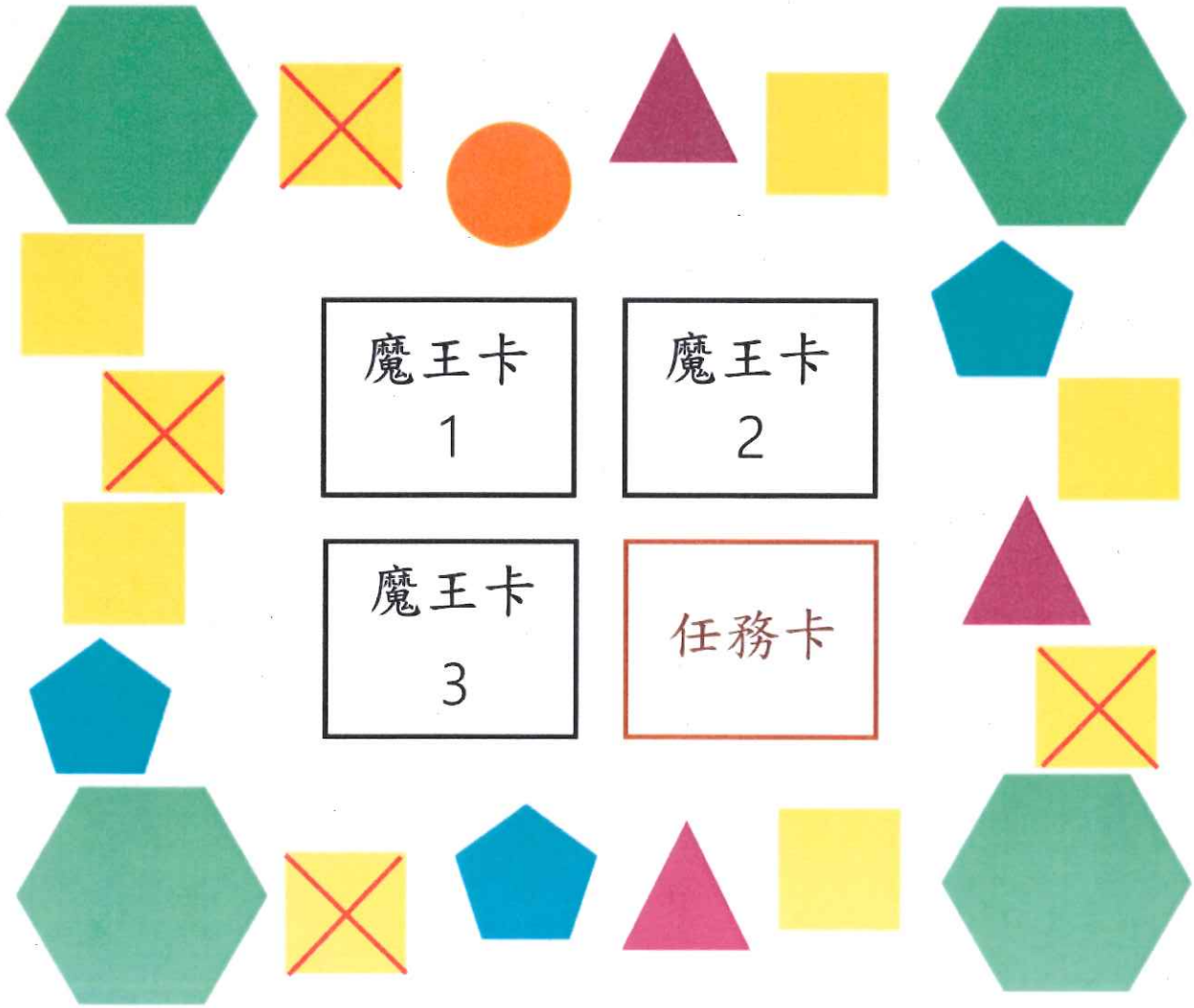
【附件一】107學年度全國高級中等以下學校校園性教育（含愛滋病防治）桌遊說明書

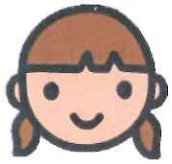
遊戲名稱	網路交友 Let’s go !
遊戲目標	透過遊戲的進行，玩家共同合作收集資源，利用收集到資源及解任務的獎勵，來擊敗所出現的大魔王取得勝利。
遊戲配件說明/草圖	(1) 地圖板塊*20片(含大資源站*4片、小資源站*9片(百搭*1片)、傳送站*3片、交易站*3片、任務點*1片) (2) 個人資源圖板*4張 (3) 玩家代表指示物(滑鼠圖型)*4個 (4) 大資源卡*20張(親密家庭、社會安全、學校照護、正確心態、友伴支持) (5) 小資源指示物*16個[父母(紅色)、師長(綠色)、警察(藍色)、友伴(黃色)] (6) 任務卡*8張 (7) 魔王卡*8張 (8) 骰子*1顆
遊戲準備	(1)依據圖示放置地圖板塊 (2)每位玩家發給一個代表指示物，並將指示物放置任一大資源站 (3)每位玩家發給一張個人圖板，並將各小資源指示物放到「0」的位置 (4)將任務卡及魔王卡洗勻放置場中，並抽三張魔王當作此回合目標 (5)由最近有上網或使用Line聊天為起始玩家
遊戲進行方式	每位玩家輪流進行以下步驟： (1)擲骰：投擲骰子並依點數前進。 (2)取得資源/交易/傳送：根據移動後所踩踏的地圖板塊來取得對應的資源/交易/傳送(可選擇不傳送) 。 (3)兌換大資源卡：根據大資源卡上所需要的小資源數量來兌換(可進行多次，但資源需足夠兌換) 。 (4)解任務/挑戰魔王(可合作進行)：針對任務需求或擊倒魔王所需來進行挑戰，戰勝同時獲得獎勵。 P.S.1：每格地圖板塊(大資源站例外)僅能有一名玩家，若在同格會產生「推擠」。 ※推擠→將原來在位置上的玩家向前推一格，並產生(2)的動作。如：A玩家推B玩家向前一格，A、B玩家同時執行動作(2) P.S.2：啟動任務：需有玩家停留任務板塊上，並將任務卡翻開朝上放置。若任務未解開並再次踩踏，可選擇更換任務，原先的任務則放回任務卡堆中最下方。

簡易－資源面朝上，並依圖示擺放



困難－資源面重複朝下，只留一個不重複資源



父母	師長	警察	朋友	大資源卡
8 □	8 □	8 □	8 □	
7 □	7 □	7 □	7 □	
6 □	6 □	6 □	6 □	
5 □	5 □	5 □	5 □	
4 □	4 □	4 □	4 □	
3 □	3 □	3 □	3 □	
2 □	2 □	2 □	2 □	
1 □	1 □	1 □	1 □	
				

PLAYER 1

父母	師長	警察	朋友	大資源卡
8 □	8 □	8 □	8 □	
7 □	7 □	7 □	7 □	
6 □	6 □	6 □	6 □	
5 □	5 □	5 □	5 □	
4 □	4 □	4 □	4 □	
3 □	3 □	3 □	3 □	
2 □	2 □	2 □	2 □	
1 □	1 □	1 □	1 □	
				

PLAYER 2

父母	師長	警察	朋友	大資源卡
8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	
				

PLAYER 3

父母	師長	警察	朋友	大資源卡
8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	8 □ 7 □ 6 □ 5 □ 4 □ 3 □ 2 □ 1 □	
				

PLAYER 4

取得「社會安全」卡兩張

GET! ■ x 2

碰撞其他人三次

GET! ■ x 3

取得「學校照護」卡兩張

GET! ■ x 2

取得「正確心態」卡兩張

GET! ■ x 3

不靠傳送點走完一圈

GET! ■ x 2

取得「親密家庭」卡兩張

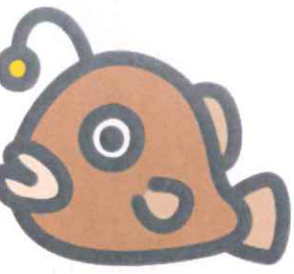
GET! ■ x 3

取得「友伴支持」卡兩張

GET! ■ x 2

進行交易達三次以上

GET! ■ x 3



詐騙安康

心態 2

社會 2



壓力野豬

家庭 2

學校 2



殘暴恐龍

社會 3

學校 1



狡猾野狼

家庭 社會 學校 心態 1



亡命鱷魚

學校 1

社會 2



幻想螳螂

家庭 1

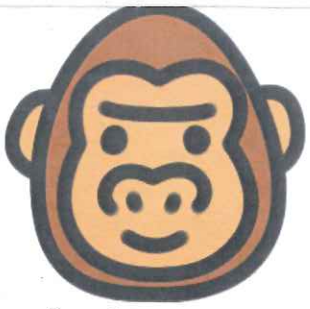
心態 2



吸血蝙蝠

家庭 2

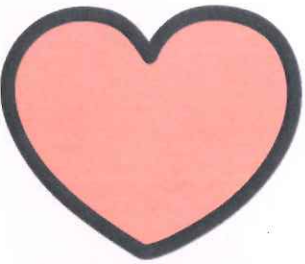
社會 1



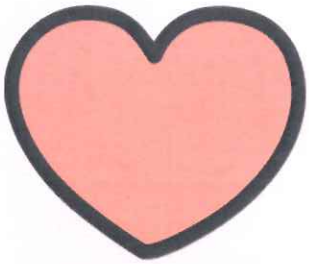
自私猩猩

學校 2

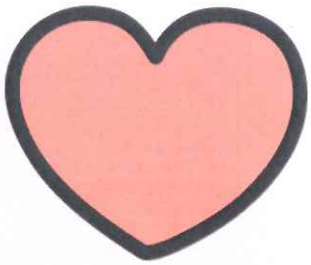
心態 1



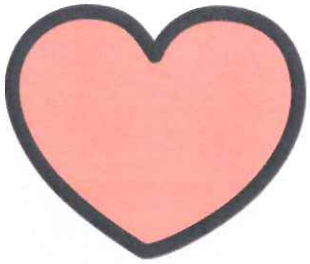
正確心態



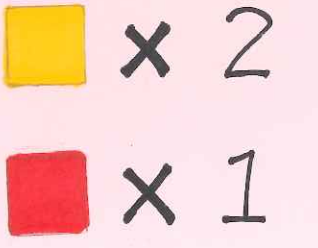
正確心態



正確心態

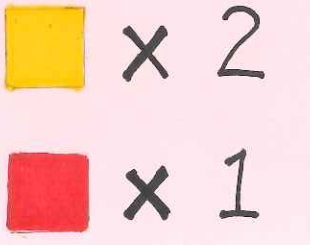


正確心態



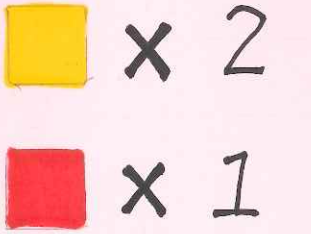
× 2

× 1



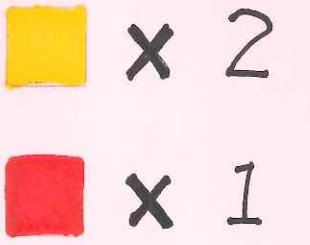
× 2

× 1



× 2

× 1



× 2

× 1



社會安全



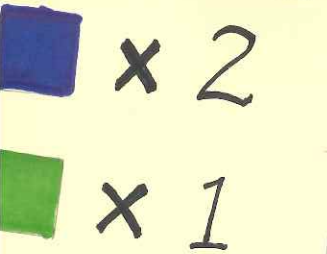
社會安全



社會安全

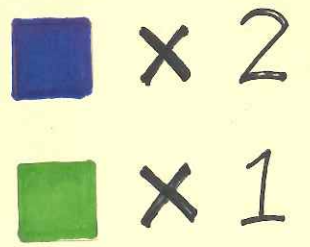


社會安全



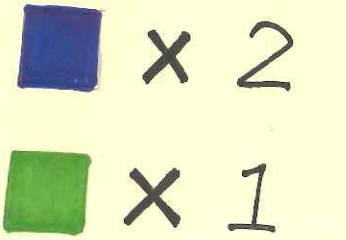
× 2

× 1



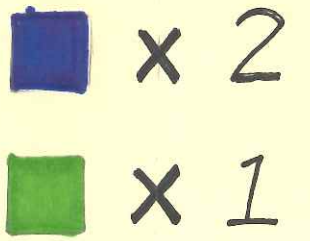
× 2

× 1



× 2

× 1



× 2

× 1



學校照護

x 2

x 1



學校照護

x 2

x 1



學校照護

x 2

x 1



學校照護

x 2

x 1



親密家庭

x 2

x 1



親密家庭

x 2

x 1



親密家庭

x 2

x 1



親密家庭

x 2

x 1